Google Blocks:

Freihand-Form ist nicht intuitiv (keine Ahnung was Stroke ist)  
Bewegung ist intuitiv  
direkte, einfache Modifikation (Vergößern, Verkleinern und ind die Länge ziehen) wird schnell erkannt  
Säulen zu erstellen ist schwierig  
Snapping (weder gerades noch auf Fläche) ist nicht direkt intuitiv  
Palette nur per Zufall und nach anfänglichen Schwierigkeiten gefunden (wird nicht als sehr intuitiv entfunden)  
Gruppieren und Kopieren ist relativ einfach und konnte relativ schnell gemeistert werden  
Modifizieren ist erstmal Gewöhnungssache kann aber nach einigen Versuchen einfach genutzt werden

Das Programm ist sehr gewöhnungsbedürftig und nicht einfach zu meistern in seiner Gesamtheit. Dennoch sind die meisten Funktionsweisen intuitiv und können nach mehrmaligem Probieren angewendet werde.

(26 Minuten)

Microsoft Maquette:

Redo/Undo ist am Anfang nicht klar, dass man unten drücken muss (die 1/1 verwirrt)  
platzierte Objekte zu bewegen ist nicht sehr intuitiv  
platzieren von Objekten ist einfach  
Snapping von Objekten per Zufall gefunden  
Select-Modus wird häufig als Bewegungsmodus missinterpretiert  
Diselecting von Objekten ist nicht intuitiv, da Minus auf Controller nicht erkannt wird  
Zeichnen von geraden Linien ist nicht intuitv  
Wegschmeißen ist zwar nicht sehr intuitiv aber lustig  
Einfache Modifikation (Vergrößern, Verkleinern) wird direkt erkannt und wird auch ohne große Problem direkt angewandt  
Eyedropper ist schwierig zu benutzen, da Extraktionslinie nicht als solche erkannt wird  
Färben sehr intuitv  
erweiterte Modifizierung (benutzen der zweiten Hand) ist nicht direkt ersichtlich, sobald es aber mal erkannt wurde kann es leicht angewendet werden  
Selektieren, Kopieren und und Einfügen ist relativ intuitiv

Maquette besitzt sehr viele Anwendungsmöglichkeiten und ist deshalb auch etwas komplexer. Nach einiger Eingewöhnungsphase der verschiedenen Funktionalitäten, können aber alle mit mehr oder weniger Mühe angewendet werden.

(24 Minuten)